

¿Qué es Agile? Metodologías ágiles y agilidad - Agiles 2019

hace 30 años web desarrollaba software y en general los buenos desarrolladores de software como vos querían satisfacer las necesidades de los clientes desarrollando software de calidad pero vos sentía que no podía hacerlo se sentía frustrado y un fracaso como desarrollador vivía estresado y haciendo horas extras para llegar a cumplir con las fechas de entrega comprometidas el famoso hit live y que finalmente tampoco se cumplía muchos proyectos terminaban siendo cancelados a medio camino y en el mejor de los casos se entregan un software de mala calidad por un código prácticamente inmantenible que dificultaba la selección y evolución de los proyectos en características que nadie isabá y que él sabía que nadie debe usar pero estaba planificado así un poco comenzó a sospechar que el problema no era él sino la manera en que esas empresas trabajaban y la forma en que se administraban los proyectos recordemos que en esa época se desarrollan proyectos de software de la misma manera en que se hacían proyectos de la construcción se planificaba el inicio alrededor de tres años de trabajo luego simplemente va el plan mediante un proceso en cascada y finalmente se cerraba el proyecto muy lindo para entornos estables predecibles y sin grandes cambios como velero en un lago calma con aguas tranquilas pero el software no es así el software navega en aguas bravas como rafting en ríos rápidos en un entorno buque volátil incierto complejo y ambiguo de principio al inicio ni el cliente sabe lo que quiere la incertidumbre es enorme pero a bob le piden planificar y estimar actividades y duraciones al detalle y con mucha anticipación y apenas se comienza la implementación del proyecto ya el cliente pide cosas distintas todo el tiempo la gestión de cambio se hace tediosa e ineficiente en general esa manera de trabajar generaba grandes problemas e impedimentos para desarrollar un software de calidad cuáles son esos impedimentos o pensó cuatro los procesos y herramientas pesados la burocracia dificulta el trabajo fluido y la solución de problemas así como la mentalidad del proceso fijo hasta la creatividad limita su trabajo colaborativo la documentación excesiva enfoca el trabajo en crear cientos de páginas de tomos nunca mantenidos y raramente utilizados la negociación contractual con el cliente motiva conflictos de intereses y competencia entre partes generando barreras para la buena comunicación y seguir un plan riguroso genera compromisos imposible de cumplir y limita la capacidad de adaptación a cambios que surjan en el desarrollo entonces público equipo decidieron dejar de usar metodologías pesadas que tanto los frustraban y comenzaron su propio método liviano en particular una forma de construir rápidamente soluciones software y ponerlas en manos de los usuarios finales lo más pronto posible para recibir feedback y paulatinamente adaptarse a las necesidades de los clientes de este modo se construye sólo lo necesario para el cliente es una manera de desarrollo iterativo incremental donde el cliente es parte activa del desarrollo desde etapas tempranas como resultado el cliente queda contento y bou con su equipo también para su buena suerte habían otros como él y es así como surgieron las metodologías livianas y que posteriormente se llamarían metodologías ágiles entre ellas las más conocidas son las scrum xp y ética e invitó a diferentes líderes para buscar formas mejores de desarrollar software y en 2001 se reunieron 17 líderes para encontrar lo que hacía tan especial a estas metodologías allí crearon a traer a yale es un conjunto de postulados que llamaron manifiesto por el desarrollo ágil de software y representa creencias que guían decisiones e influencia en nuestras acciones y resultados y que nos dice allá y primero que nada recuerda hacer esto y en cómo queremos disminuir los ya no es prioritario vamos a valorar otras cosas con la ya el valoramos individuos interacciones sobre procesos y herramientas trabajamos colaborando y motivados en base a la confianza y el respeto mutuo software funcionando sobre documentación extensiva entregamos algo funcionando frecuentemente para recibir feedback mejorar y satisfacer al cliente colaboración con el cliente sobre negociación contractual trabajamos juntos los responsables de negocios y desarrolladores de forma cotidiana y respuesta ante el cambio sobre seguir un plan aceptamos que los requisitos cambien incluso en etapas tardías del desarrollo y colorín colorado bob y su equipo son más felices aumentando la satisfacción de los clientes llegando más rápido al mercado adaptándose al entorno y logrando organizaciones más fluidas y confortables para trabajar en resumen recuerda que si

quieres ser ágil valora los individuos e interacciones busca entregar algo funcionando trabaja colaborando con tu cliente y acepta el cambio [Música]